

Příprava soutěže v ROB

Pavel Kolský, Pavla Šrůtová

verze listopad 2025



Postup přípravy soutěže

- **Prostor** - výběr místa, data, (ubytování, jídlo)
- **Plánování** - umístění závodu, stavba trati, doprava
- **Personálie** - činovníci, jury, ostatní organizátoři
- **Povolování** - povolení do lesa, oznámení, vjezdy
- **Informace** - web, propozice, pokyny, startovky
- **Přihlašování** - data závodníků
- **Realizace** - roznos, závod, sběr
- **Zhodnocení** - protokol, zpětná vazba, fotky

K čemu využít IT?

- **Plánování soutěže** - výběr prostoru, revize mapy, stavba tratí
- **Propagace** - plakát / upoutávka
- **Data závodníků** - přihlášky, čísla čipů, startovky
- **Časomíra** - programování a synchronizace SI
- **Výsledky** - vyčítání, zpracování
- **Analýza po závodě** - postupy, směrné časy atd.



Výběr prostoru

Požadavky

- Adekvátně velký prostor
- Aktuální mapa (kúrovec, kácení ...)
- Neoběhaný / vyzkoušený

Zdroje

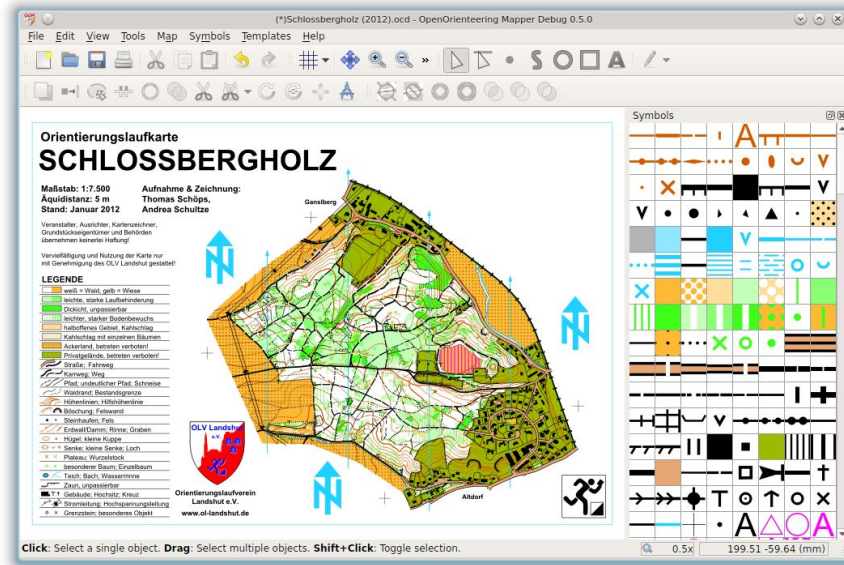
- [Mapový portál ČSOS](#)
- [Mapy.cz - panorama](#)

Mapa

- Mapa dle standardu IOF
- Na soutěžích 1. stupně maximálně 4 roky stará
- **Vždy oficiální cestou** - domluva s vlastníkem mapy (typicky klub ČSOS)
- Typicky okolo 15 - 30 Kč za závodníka, někde minimální částka a další podmínky
- Formát
 - .ocd - editovatelný
 - .pdf / .jpg - bez možnosti editace

Open Orienteering Mapper

- SW pro tvorbu OB map
- Zdarma
- Ideální pro revize / první mapování



Plánování

- Umístění start / cíl (startocíl)
 - Rozcvičovací prostor
 - Příprava map
 - Dostatečný doběhový koridor
 - Přístupnost pro auta (materiál, věci na cíl, toiky)
- Doprava / parkování
- Prostor tratí - zakázané / nebezpečné prostory, soukromé pozemky, část bez povolení atp.

Povolování

- **Povolení do lesa** - vlastník či vlastníci lesa (stát, soukromník, organizace, obec...)
- **Oznámení o konání hromadné akce** - obce s rozšířenou působností / kraj
- **Vjezdy** - vlastník lesa

Stavba trati

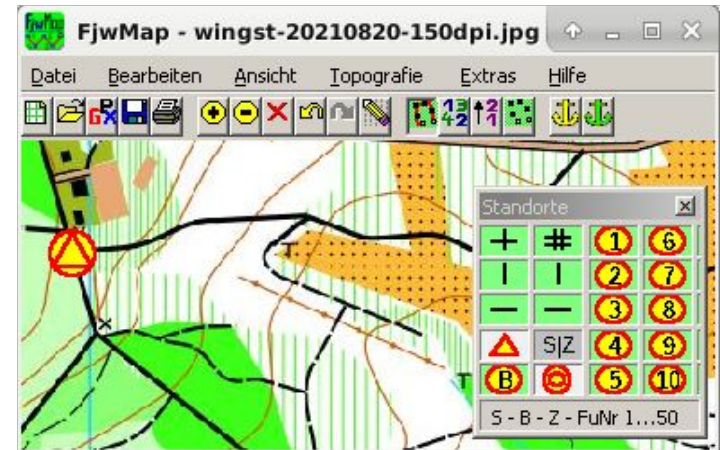
- Přizpůsobit úrovni soutěže
- Papírově x elektronicky
- Smysluplné tratě, odpovídající kategorii, terénu, (počasí, únavě)
- Vždy lepší prokonzultovat s někým dalším

Časté chyby při stavbě

- Protiběh
- Nedodržení vzdáleností - kontroly v kolečku atp.
- Nepřizpůsobení tratě terénu / kategorii
- Stavba od stolu - nutná revize v terénu (zejména u soutěží 1. stupně)
 - Vegetace se mění v závislosti na ročním období

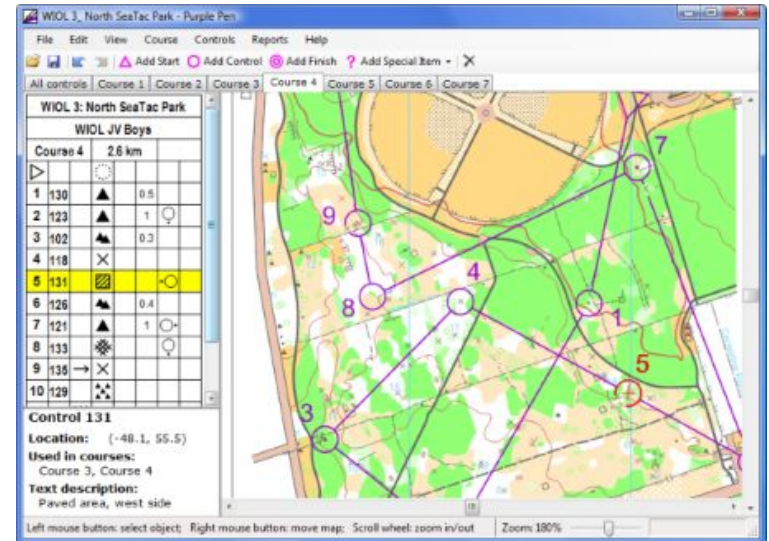
FJWmap

- SW pro stavbu ROB závodů
- Starší, ale funkční
- Kolečka mezi kontrolami, startem atp.
- Čistě pro Windows (na Linuxu lze spustit)



Purple Pen

- SW pro stavbu OB tratí
- Zdarma
- Ideální pro foxoring
- Přetisky map, měření vzdáleností



Informace

- Propozice - u soutěží I. stupně nejpozději 3 týdny předem, ostatní 2 týdny
- Pokyny - v dostatečném časovém předstihu, písemně i elektronicky
- Web - jednoduchý, uchovat informace i po skončení
- Nástěnka
- Sociální síť

ROBis

- Přihlášky na soutěže, evidence členů - ověřený zdroj dat
- Nahrávání výsledků
- Exporty do více formátů - dle použitého SW
- Bohatá nápověda

BILOVICKÉ KRPÁLY - MČR NA KLASICKÝCH TRATÍCH

E1: MČR 144 MHZ E2: MČR 3,5 MHZ

Bilovické krpály - MČR na klasických tratích 26.09.2025 - 28...

Nastavení přihlašování

Soutěž ID: 20 Soutěž je uzamčena

☒ Povolit přihlašování na soutěž

Název soutěže
Bilovické krpály - MČR na klasických tratích

1. termín přihlásek
14.09.2025 23:59

Datum začátku
26.09.2025

2. termín přihlásek
20.09.2025 23:59

Datum konce
28.09.2025

☐ Vypnout služby ve 2. termínu

Správce této soutěže

SPRAVOVAT KATEGORIE A STARTOVNÉ HROMADNĚ

Nyní mohou soutěže editovat všichni organizátoři v oddílu.

SPRAVOVAT RADIOKONTROLU

Další nastavení soutěže

SMAZAT SOUTĚŽ **UZAVŘÍT SOUTĚŽ** **STÁHNOUT PROTOKOL** **PŘE**

SPRÁVA PŘIHLÁŠENÝCH

UBYTOVÁNÍ A STRAVA

SLUŽBY

EXPORTY

ZKOPÍROVAT EMAILY

PŘIHLÁSIT

Přijetí	Jméno	Index	Číslo čipu	Kategorie	Termín	Čas přihlášení
Adámková	Blanka	DCH7852	8663150	D45	1	03.09.2025 08:43:48
Adámková	Sára	DCH1058	8526021	D16	1	03.09.2025 08:45:47

Realizace

Příprava techniky a materiálu

- Nabít vysílače
- Sesynchronizovat SI
- Zkompletovat sady (případně i s rezervami)
- Přiřadit sadu obsluze, proškolit
- Připravit startovní a cílový materiál

SportIdent

- Vnitřní hodiny je potřeba seřídít
- Program SI Config+
- Jednotky je vhodné přímo při instalaci nastartovat - nezapomenout čip



Roznos

- Dostatečný předstih - vždy může něco chybět, nefungovat atd.
- Každá kontrola - minimálně 15 minut (pokud to umíte a vše jde dobře!)
- Nezapomenout poslat maják na cíl
- Před samotným startem je nutné zkontrolovat, zda trať běží!

Start, cíl

- Dostatek prostoru - rozklus, rádia
- Vybavení startu - stoly, kolečka, mapy, fixy, izolepa, mlíko, SI jednotky, plachta, židle (megafon)
- Vybavení cíle - SI jednotky, lampiony, maják?, mlíko, židle, stoly, pití

Vyčítání + výsledky

- Zdroj proudu / záloha
- Dostatek papíru (příp. toneru)
- Osvědčený SW
- Výsledky - elektronické x špagátostroj ? (oboje?)
- Předběžná výsledková listina - lhůta na protesty

Protokol soutěže

- Obsahuje stručné zhodnocení soutěže ve vztahu k pravidlům
- Zranění, protesty
- Výkonnostní třídy
- ROBis umí generovat po nahrání výsledků

The screenshot shows a web interface for competition settings. On the left, under 'Nastavení přihlašování', there is a toggle for 'Povolit přihlašování na soutěž' which is turned on. Below it are two rows for '1. termín přihlášek' and '2. termín přihlášek', both set to '09/21/2025, 11:59 PM' and '09/22/2025, 11:59 PM' respectively. A third row has a toggle for 'Vypnout služby ve 2. termínu' which is turned off. At the bottom of this section are two buttons: 'SPRAVOVAT KATEGORIE A STARTOVNÉ HROMADNĚ' and 'SPRAVOVAT RADIOKONTROLY'. On the right, under 'Soubory:', there are links for 'Propozice' and 'Výsledky', each with edit and delete icons. Below that is a link for 'Odkazy:' with a share icon. At the very bottom, a row of five buttons is visible: 'SMAZAT SOUTĚŽ' (red), 'UZAVŘÍT SOUTĚŽ' (orange), 'STÁHNOUT PROTOKOL' (teal), 'PŘEPOČÍTAT VT' (blue), and 'ULOŽIT ZMĚNY' (green). A red arrow points to the 'STÁHNOUT PROTOKOL' button.

Zhodnocení soutěže

- Vždycky se něco povede a něco ne
 - Co se povedlo?
 - Co se nepovedlo? Jak se tomu dalo předcházet?
- Cílem je neopakovat stejné chyby v budoucnu